

CORSO SULLE COMPETENZE

Classe II A
"DALLA NOVELLA AL
FUMETTO"

I

COMPITO DA SVOLGERE: agli alunni, divisi in gruppi, viene chiesto di elaborare un fumetto, partendo dalla novella di G. Boccaccio “Chichibio e la gru”, da mettere in mostra alla festa di fine anno.

GRUPPI: misti, con una equa distribuzione di studenti abili nel disegno e nell'uso della lingua, lasciando loro liberi l'assegnazione/assunzione di ruoli.

RUOLI: Coordinatore, mediatore, brontolone, creativo, taciturno

COMPETENZE VALUTATE: (vedi griglia delle osservazioni sistematiche allegata):

- Collabora nel gruppo
- Assume incarichi
- Prende decisioni efficaci per lo svolgimento del compito
- Rispetta gli altri
- Nel lavoro dimostra impegno e tenacia
- Ha padronanza nella lingua italiana
- Comprende enunciati di una certa complessità
- Esprime le proprie idee adottando un registro linguistico adeguato

FASI DEL LAVORO:

- Leggere e comprendere la novella con la guida del docente
- Formazione, in base alle attitudini dei ragazzi, di 5 gruppi.
- Analizzare i luoghi, il tempo e i personaggi (scheda fornita dal docente)
- Individuare le sequenze e predisporre la sceneggiatura del fumetto (realizzazione della scaletta)
- Rivedere le caratteristiche del fumetto (tema trattato in arte e in italiano). L'insegnante passa in rassegna con i ragazzi alcuni siti che aiutano a creare un fumetto, siti che i ragazzi potranno consultare anche durante l'espletamento della consegna come una sorta di tutor.

VALUTAZIONE:

- Compilazione a cura del docente, sia durante il lavoro che al termine, della griglia delle osservazioni sistematiche (vedi allegato)

Materiale allegato:

- “Chichibio e la gru”

☰ Scheda analisi

☰ Fumetto 1

☰ Fumetto 2

☰ Fumetto 3

- Fumetto 4